



FEDERAZIONE
CRICKET ITALIANA

FCrI – Under 17 2026 (50 over) Regolamento tecnico

Art. 1 - COMPETIZIONE

1. La competizione è denominata Campionato italiano Under 17 2026. Pertanto le A.S.A. partecipanti potranno schierare nel corso della manifestazione solo tesserati nati dal 01/09/2008 al 31/12/2013, ai sensi di quanto stabilito dall'art. 114 del Reg. Organico.
2. In merito alle deroghe per età inferiore a quanto stabilito, per i giocatori nati dopo il 31/12/2013 e prima del 01/01/2015 è sufficiente la comunicazione alla Segreteria e occorre espressa autorizzazione del Presidente Federale, per i giocatori nati dopo il 01/01/2015 non è concessa nessuna deroga, fermo restando che tale richiesta dovrà essere presentata entro e non oltre il 31/03/2026 e che, **in nessun caso, sarà possibile schierare giocatori fuori quota nati prima del 01/09/2008.**

Art. 2 – A.S.A. PARTECIPANTI

1. Partecipano al Campionato italiano Under 17 2026 le A.S.A. che si sono liberamente impegnate a partecipare nei modi e nei termini previsti dalla F.Cr.I. Dette A.S.A. sono tenute a partecipare al Campionato Under 17 2026 prendendo parte a tutti gli incontri loro assegnati dal calendario e schierando, in ogni occasione, la miglior formazione disponibile ai sensi degli artt. 8, 12, 65 e 71 del Regolamento Gare e Campionati (Reg. G. e C.).
2. Il Campionato italiano Under 17 2026 si disputerà con squadre a 11 (solo atleti maschi).
3. Il numero minimo di giocatori presenti sul campo perché una partita possa avere inizio e svolgersi regolarmente sarà di 9 per A.S.A. in ossequio alla delega specifica conferita dall'art. 15 del Reg. G. e C. Non avvenendo ciò, la squadra in difetto subirà la sconfitta a tavolino per 300 a 0, nonché la penalizzazione di un punto nella classifica del girone di competenza.
4. Le ASA dovranno schierare:
 - Almeno 7 giocatori tra quelli schierati in campo non dovranno essere obbligatoriamente STR.
 - Non più di 4 giocatori tra quelli schierati in campo potranno appartenere alla categoria STR.
5. Nel caso in cui una squadra si schieri con 10 o 9 giocatori in campo, il numero di giocatori appartenenti alla categoria STR varierà. Qualora si schierino 10 giocatori, i giocatori STR non potranno superare 3. Qualora si schierino 9 giocatori, i giocatori STR non potranno superare 2.
6. L'inadempienza alle disposizioni comporterà per l'A.S.A., o le A.S.A., in difetto, la sconfitta a tavolino per 300 punti a 0, ai sensi dell'art. 11 del Regolamento Giustizia e Disciplina, e, se ospitante, un'ammenda fino a **un massimo di € 200,00 nel turno preliminare, negli ottavi di finale e nei quarti di finale. Tale ammenda potrà essere fino a € 1.000,00 nelle semifinali e nelle finali.** Sarà inoltre comminato all'A.S.A. in difetto un indennizzo equivalente all'ammenda da corrispondersi all'A.S.A. danneggiata, ai sensi dell'art. 24 del Reg. Giust. e Disc. Le ammende pecuniarie sopra riportate s'intendono ridotte del 50% in caso d'inadempienza della A.S.A. ospitata limitatamente al turno preliminare, agli ottavi di finale e ai quarti di finale.

Art. 3 – RINUNCIA ALLA PARTECIPAZIONE - RITIRO

1. La rinuncia alla partecipazione ed il ritiro dal Campionato sono disciplinati dagli articoli 76 e seguenti del Regolamento Gare e Campionati.

Art. 4 – SVOLGIMENTO

1. Il Campionato italiano Under 17 2026 avrà luogo fra aprile e maggio/giugno 2026. Le date saranno definite non appena le iscrizioni saranno chiuse, entro il 31/03/2026. Si disputerà con la partecipazione di tutte le A.S.A., suddivise per gironi in base alla vicinanza territoriale ed in proporzione al numero di squadre iscritte:
2. Accederanno alle semifinali le prime di ogni girone e, in caso di gironi inferiori a 4, la migliore seconda in base al punteggio del girone di appartenenza; in caso di parità, varrà il Net Run Rate.
3. Il NRR utilizzato sarà quello conseguito in tutte le partite effettivamente disputate nel girone.
4. Sono previsti successivamente alla fase a gironi:
 - Semifinali: disputate secondo il tabellone, sui campi delle prime classificate. (Se ci saranno più di due gironi, i campi verranno sorteggiati.)



FEDERAZIONE
CRICKET ITALIANA

- Finale: su campo neutro stabilito dalla Federazione dopo la chiusura delle iscrizioni ma prima dell'inizio del torneo;
5. Nel caso in cui le partite della fase finale (semifinali e finale) siano No Result per qualsiasi motivo, qualora i capitani siano d'accordo, la partita potrà essere rigiocata in un'altra data, se il campo è disponibile.
 6. Nel caso in cui le partite della fase finale (semifinale e finale) finiscano in parità di punteggio, si disputerà il Super Over.
 7. Nel caso in cui le partite della fase finale (semifinali e finale) siano No Result per qualsiasi motivo, qualora i capitani siano in disaccordo su rigiocare la partita o causa maltempo si procede al Bowl Out.
 - Ogni squadra nominerà 5 suoi giocatori titolari, che lanceranno 2 lanci ciascuno, in alternanza con i 5 giocatori della squadra avversaria.
 - Al termine della serie di lanci (10 per squadra), la squadra che avrà colpito più wicket sarà considerata vincitrice.
 - In caso di parità al termine delle serie di 10 lanci per squadra, si procederà a oltranza (sudden death) con i lanci dei giocatori non ancora coinvolti nel Bowl Out: in tal caso, ogni lanciatore effettua un solo lancio. Nel caso in cui l'oltranza continui oltre l'undicesimo giocatore, si continuerà facendo lanciare i primi 5 lanciatori nell'ordine in cui avevano effettuato la serie iniziale.
 - Sono considerati lanci non regolari e quindi fanno parte dei 10 (e quelli eventualmente a seguire) per ogni squadra e non vanno ripetuti anche i seguenti:
 - No Ball, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato
 - Full toss, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato
 - Lancio che rimbalza oltre la popping crease, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato.
 - Nel caso in cui, a parere degli arbitri, non sia possibile svolgere o terminare il Bowl Out per qualsiasi motivo (ad es. maltempo, bad light), gli arbitri procederanno al toss per determinare il vincitore della gara.
 8. Il calendario della competizione è allegato al presente documento.
 9. Al termine del torneo, la squadra prima classificata sarà proclamata Campione d'Italia Under 17 2026.

Art. 5 – SPOSTAMENTI GARE

1. Ai sensi dell'art. 5 del Reg. G. e C., nel campionato Under 17 2026, al fine di garantire il contenimento dei costi di organizzazione delle partite e l'ottimizzazione dei costi di trasferta, tutti gli incontri si disputeranno **con inizio alle ore 10:00**, salvo diverse indicazioni.
2. Qualora una A.S.A. non possa disputare la partita in data prevista dal calendario, è consentito lo spostamento della gara previo accordo tra le A.S.A. in questione. Gli spostamenti sono soggetti all'autorizzazione della FCrI e GIACS e definiti dal comma 4 di questo articolo.
3. Affinché la partita venga svolta regolarmente nella giornata di cui all'art. 5.1 è consentito giocare la gara ad over ridotti a seconda della luce solare e/o tempo a disposizione; in ogni caso per avere un risultato di una gara la durata non potrà essere meno di 20 over per innings.
 - La riduzione, la cui durata è decisa dagli arbitri, si basa sul tempo a disposizione rispetto al limite di fine partita: potrebbe essere l'orario di liberazione del campo o quello previsto per il tramonto. In base al numero di over/ora gli arbitri decidono l'entità della riduzione.
4. Sarà consentito ad una A.S.A., fino a **6 giorni prima** dell'orario d'inizio previsto di ogni singola gara, di chiedere per iscritto all'A.S.A. avversaria, con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS, lo **spostamento di data** solo per sopraggiunti e documentati motivi d'estrema urgenza. La richiesta sarà valida solo se contiene esplicitamente la nuova data, che dovrà risultare libera da impegni federali per entrambe le A.S.A. e tale da non inficiare la regolarità del torneo. Tale data sarà ritenuta automaticamente accettata dall'altra A.S.A., a meno di opposizione scritta da far pervenire all'A.S.A. richiedente, al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS, entro 24 ore dalla richiesta.
5. Sarà consentito ad una A.S.A., fino a 72 ore prima dell'orario d'inizio previsto di ogni singola gara, di chiedere per iscritto all'A.S.A. avversaria, con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS, lo **spostamento dell'orario della partita, purché tale** spostamento assicuri la disponibilità di almeno 4 ore e 30 minuti di luce solare. La richiesta sarà valida solo se contenente esplicitamente il nuovo orario proposto e sarà ritenuta automaticamente accettata dall'altra A.S.A., a meno di opposizione scritta, da far pervenire all'A.S.A. richiedente, al Responsabile dell'attività sportiva ed al GIACS, entro 24 ore dalla richiesta.



6. Successivamente al termine di cui all'art. 5.6 e ferme restando le medesime condizioni, la richiesta potrà essere inoltrata con il pagamento di una penale di:
 - €50,00 almeno 48 ore prima dell'inizio dell'incontro
 - €100,00 almeno 24 ore prima dell'inizio dell'incontro.
7. In presenza di oggettive sopraggiunte cause di forza maggiore documentate, da notificare alla A.S.A. avversaria con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS fino a 24 ore prima di ogni singola gara, potrà essere concessa la disputa di incontri in campo neutro o, qualora ciò non fosse possibile, l'inversione di campo, fermo restando il consenso scritto della A.S.A. originariamente ospitata e del GIACS, il cui eventuale rifiuto dovrà essere, parimenti, documentato.
8. Sarà, comunque, anche in caso di oggettive cause di forza maggiore sopraggiunte, a carico dell'A.S.A. originariamente ospitante ogni eventuale aggravio economico a carico dell'A.S.A. ospitata e del GIACS, ferma restando la responsabilità per tutti gli oneri spettanti all'A.S.A. ospitante.
9. In presenza di oggettive e dimostrate esigenze di viaggio dovute esclusivamente al trasporto pubblico, tanto per la A.S.A. ospitata quanto per il GIACS, segnalate con almeno 6 giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro, la concessione dello spostamento dell'orario sarà automatica a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitante e/o del GIACS entro 2 giorni dalla richiesta. Farà fede la data di spedizione dell'e-mail da inviare ai seguenti tre indirizzi:
 - a. tecnica@cricketitalia.org
 - b. giacs@cricketitalia.org
 - c. A.S.A. avversaria
 - d. segreteria@cricketitalia.org
10. Parimenti, in presenza di oggettive e dimostrate esigenze logistiche e/o di ordine pubblico, da parte della A.S.A. ospitante e segnalate con almeno 6 giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro, la concessione dello spostamento dell'orario sarà automatica, a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitata e/o del GIACS entro 2 giorni dalla richiesta. Farà fede la data di spedizione dell'e-mail da inviare ai seguenti tre indirizzi:
 - a. tecnica@cricketitalia.org
 - b. giacs@cricketitalia.org
 - c. A.S.A. avversaria
 - d. segreteria@cricketitalia.org

Art. 6 - ONERI DELLA ASA OSPITANTE E ORDINE PUBBLICO

1. Ai sensi dell'art. 33 Reg. G. e C., l'A.S.A. ospitante od organizzatrice deve assicurare la disponibilità del campo di gioco prescelto e provvedere affinché il medesimo, con le relative attrezzature, sia regolare, efficiente ed agibile.
2. In particolare, all'interno dell'impianto sportivo la squadra di casa avrà l'onere di predisporre, con apposita visibile delimitazione, un'area d'ombra dedicata esclusivamente agli arbitri e agli scorer, nonché due aree, con apposita visibile delimitazione, dedicate esclusivamente alle persone indicate in lista in qualità di giocatori, allenatore e dirigente.
3. È assolutamente vietato, nelle aree di cui al comma precedente, l'ingresso a qualunque altro soggetto non espressamente autorizzato.
4. È assolutamente vietato fumare (anche con dispositivi elettronici) all'interno dell'area di gioco.
5. Sui doveri dell'A.S.A. ospitante, e della FCRI in caso d'incontro in campo neutro da essa organizzato, in materia d'ordine pubblico dispone l'art. 42 del Reg. G. e C.
6. Per le A.S.A. che volessero presentare richiesta cumulativa e preventiva relativa a tutti gli incontri casalinghi loro assegnati dal calendario, è consentita la spedizione della copia del documento alla Federazione, anche via telefax, purché l'invio del documento in questione avvenga entro e non oltre l'inizio del campionato. Fa fede il timbro postale o quello del telefax ricevente, oppure la posta elettronica certificata inviata. **Al momento della consegna delle liste dei giocatori agli arbitri, il dirigente dell'A.S.A. ospitante comunicherà che la richiesta è stata inviata alla Federazione e mostrerà loro una copia della richiesta, anche in formato digitale. Tale dichiarazione sarà riportata sul referto di gara dagli arbitri. Se, al contrario, la notifica alla Forza**



FEDERAZIONE
CRICKET ITALIANA

pubblica è stata presentata per la sola gara in programma, dovrà essere consegnata agli arbitri prima dell'inizio della gara e sarà allegata al referto. Si ricorda che la notifica, per essere considerata valida, deve contenere tutti gli elementi necessari (tipo di manifestazione sportiva, data di svolgimento della gara, località, orario, squadre partecipanti).

7. La mancata notifica dello svolgimento della partita all'autorità competente di zona non consentirà la sua disputa e comporterà l'irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico dell'A.S.A. ospitante.

Art. 7 - ASSISTENZA SANITARIA

1. Sui doveri dell'A.S.A. ospitante, e della FCrI in caso d'incontro in campo neutro da essa organizzato, in materia di servizio sanitario dispone l'art. 27 del Reg. G. e C.
2. L'assistenza sanitaria potrà essere fornita da assistenti sanitari maggiorenni in possesso di certificazione di Primo Soccorso rilasciata dalla Croce Rossa Italiana o enti equivalenti.
3. La mancanza di assistenza sanitaria al campo, in qualunque fase dell'incontro, comporterà il mancato svolgimento o l'immediata e definitiva interruzione della stessa, con conseguente annullamento d'ufficio di quanto fino ad allora accaduto, nonché l'irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.
4. La presenza al campo di gioco durante lo svolgimento della partita di un defibrillatore funzionante con operatore abilitato BLS/D sarà obbligatoria in conformità alle vigenti disposizioni regionali del luogo di disputa delle singole partite.
5. La mancanza al campo di un defibrillatore funzionante con operatore abilitato in qualunque fase dell'incontro comporterà il mancato svolgimento o l'immediata e definitiva interruzione della stessa, con conseguente annullamento d'ufficio di quanto fino ad allora accaduto, nonché l'irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico dell'A.S.A. ospitante.
6. L'addetto al primo soccorso e l'operatore abilitato al defibrillatore con certificato blsd possono essere la stessa persona, in possesso della documentazione attestante entrambe le qualifiche.

Art. 8 – ATTREZZATURE DA GIOCO

1. Sulle attrezzature necessarie allo svolgimento del gioco dispongono gli artt. dal 35 al 38 del Reg. G. e C.
2. La mancata osservanza di quanto sopra comporterà la non disputa dell'incontro o l'irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico dell'A.S.A. ospitante.
3. Si specifica che le protezioni esterne da gioco per le gambe di colore bianco saranno vietate. Le protezioni dovranno essere dello stesso colore per tutti i giocatori.

Art. 9 – DIVISE DA GIOCO

1. Sull'equipaggiamento e sull'abbigliamento dei giocatori dispongono gli artt. 17-18 del Reg. G. e C.
2. È obbligatoria per le A.S.A. la numerazione delle maglie da gioco ed è proibito l'utilizzo di divise recanti i nomi di squadre nazionali o comunque diverse dall'A.S.A. di appartenenza.
3. Più specificamente, le A.S.A. dovranno notificare alla Segreteria generale della FCrI (segreteria@cricketitalia.org), **entro e non oltre l'inizio del campionato**, il colore dell'abbigliamento con cui intendono schierarsi in campo, che in nessun caso potrà essere confondibile con il colore bianco della pallina da gioco, allegando foto o disegni conformi. Sarà facoltà della Segreteria generale della FCrI, sentito il R.N. del GIACS, di non consentire l'uso della divisa proposta.
4. Tutte le partite dell'Under 17 si disputeranno con palline bianche e, di conseguenza, tutte le divise dovranno essere completamente colorate (protezioni alle gambe esterne comprese).
5. Sono previste le seguenti ammende alle A.S.A. per gli atleti vestiti in modo non conforme, ossia con la **divisa** della propria squadra, sia essa bianca o di diverso colore da quella dichiarata, e con il colore dei **gambali** non conforme:
 - **Fino a € 50,00 (cinquanta/00) per un giocatore non conforme;**
 - **Fino a € 100,00 (cento/00) per due giocatori non conformi;**
 - **Fino a € 100,00 (cento/00) per giocatore, a partire dal terzo giocatore non conforme.**



6. Un giocatore che dovesse risultare recidivo nel vestire in modo non conforme sarà squalificato per una giornata di gara, scontabile con il pagamento di una penale fino a € 100,00 (cento/00).
7. In caso di ulteriore infrazione da parte del medesimo tesserato, il tesserato sarà squalificato per un'ulteriore giornata, da aggiungersi alla squalifica precedente, e quindi dovrà scontare due turni. Inoltre, la A.S.A. d'appartenenza del tesserato in difetto subirà un'ammenda fino ad € 200,00 (duecento/00).

Art. 10 - ORGANI DI CAMPO

1. Gli Organi di Campo dispongono degli artt. dal 49 al 57 del Reg. G. e C.

Art. 11 - ANTIDOPING

1. Vedi art. 32

Art. 12 - LOGISTICA GIACS

1. Allo scopo di assicurare nei tempi previsti dall'art. 2.1 delle Playing Conditions: l'arrivo al campo degli arbitri sprovvisti di propri mezzi di trasporto è fatto obbligo all'A.S.A. ospitante di indicare entro l'inizio del campionato un punto di raccolta, servito da mezzo di trasporto pubblico, come luogo d'incontro e di rilascio degli arbitri che facciano richiesta in tal senso. L'orario di raccolta dovrà essere fissato in modo che l'arbitro possa essere sul campo almeno 45 minuti prima dell'orario d'inizio della partita. Parimenti, l'A.S.A. ospitante dovrà garantire il rientro dell'arbitro nel medesimo luogo entro e non oltre 1 ora dal termine della partita. Nel caso in cui l'A.S.A. non provveda a comunicare il punto di raccolta entro la data fissata, si considererà confermata la disponibilità a ritirare e rilasciare gli arbitri nel luogo scelto dagli stessi e comunicato nel foglio di designazione.
2. L'eventuale richiesta di trasporto da parte dell'arbitro sarà contenuta nel foglio di designazione emesso dal R.N. GIACS almeno 48 ore prima dell'orario previsto per la gara.
3. Risulterà condizione inderogabile per la validità della richiesta che l'arrivo dell'arbitro al luogo d'appuntamento designato dall'A.S.A. sia previsto con mezzo pubblico, documentato, non oltre 90 minuti prima dell'orario d'inizio della gara.
4. L'inadempimento del presente articolo comporta, per l'A.S.A. in difetto, le sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico dell'A.S.A. ospitante.
5. In caso di assenza totale di arbitri, la gara verrà recuperata nella data ed ora fissate dal C.F., sentite le due A.S.A. interessate, e alle stesse verrà assegnato un indennizzo, forfettario di:
 - €250,00 per la A.S.A. ospitante
 - €1,00 al chilometro A/R per la squadra ospite, di cui il 50% a carico del GIACS, se dimostrata la responsabilità degli arbitri designati.
6. È obbligatoria, da parte della squadra di casa o, in caso di campo neutro, di entrambe, la fornitura di una coppia di walkie-talkie funzionanti da consegnare agli arbitri all'inizio della gara. Le squadre in difetto saranno sanzionate con **3 punti di penalizzazione in classifica nella fase a gironi e di 5 penalty runs negli incontri a eliminazione diretta.**

SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO

Art. 13 - PRINCIPI GENERALI

1. Gli incontri dell'Under 17 2026 saranno disputati in formato 50 Over secondo le FCrI Playing Conditions, che incorporano il Codice 2017 delle "Laws of Cricket" di MCC e le successive modifiche.

Art. 14 - BATTUTA

1. È consentito ai due battitori parlare tra loro senza causare alcun ritardo allo svolgimento dell'incontro. La inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri, da annotare nel referto. Ogni richiamo ufficiale successivo, a partire dal secondo, comporterà automaticamente **5 penalty run per la squadra in difetto** e la **squalifica dei battitori in difetto nella partita successiva**. La squalifica sarà sanabile mediante il pagamento di una penale fino a € 100,00 per battitore.
2. Escluso quanto previsto dall'art. 14.1 e in particolar modo al momento dell'entrata in campo di un battitore al posto di quello eliminato, durante l'inning di battuta i battitori non potranno allontanarsi dal pitch senza l'autorizzazione degli arbitri e del capitano avversario. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri, da annotare nel referto. Ogni richiamo ufficiale successivo, a partire dal secondo, comporterà



FEDERAZIONE CRICKET ITALIANA

automaticamente **5 penalty run per la squadra in difetto** e la **squalifica del battitore in difetto** nella partita successiva. La squalifica sarà sanabile mediante il pagamento di una penale fino a € 100,00 per battitore.

Art. 15 – LANCIO

1. Il tempo massimo effettivo di lancio è di 210 minuti, a decorrere dall'inizio programmato della gara, ovvero decorsi gli eventuali 5 minuti di franchigia iniziali. In caso di ulteriori ritardi all'inizio della gara, il tempo effettivo di lancio subirà una riduzione in funzione del ricalcolo degli overs conseguente.

Art. 16 - FOGLI SEGNAPUNTI - SCORECARD

1. Tutte le partite della Serie U17 2026 andranno registrate in via elettronica tramite app, con dati di accesso forniti dalla Federazione Cricket Italia (1 utenza per ASA per gli scorer).
Non oltre 40 minuti dal termine dell'incontro, l'A.S.A. ospitante dovrà consegnare (o mostrare, in caso di scoresheet elettronico) agli arbitri la scorecard della partita. In alternativa, ma sempre entro 40 minuti dal termine della gara, è possibile mandare via mail la fotografia dello scoresheet completato con tutti i dati richiesti a tecnica@cricketitali.org e a giacs@cricketitalia.org
2. Trascorsi 40 minuti dal termine dell'incontro, è prevista una sanzione cumulativa di € 1,00 per ogni minuto di ritardo, fino a un massimo di 15 minuti, per un totale massimo di € 15,00 a carico dell'A.S.A. ospitante.
3. Trascorsi 55 minuti dal termine dell'incontro, saranno applicate le sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico dell'A.S.A. ospitante.
4. Ogni errore o omissione sulla scorecard (anche elettronico) sarà responsabilità della squadra al lancio che, pur in assenza di un suo scorer, è tenuta a verificare l'esattezza della compilazione del foglio segnapunti.
5. In particolare, si notifica che, per ogni singola omissione o scorrettezza sul foglio segnapunti, la **sanzione è fino a €1,00.**
6. Sarà a carico degli arbitri l'invio di eventuali copie della scorecard e delle liste dei giocatori, in allegato al referto arbitrale e agli eventuali allegati, entro la mezzanotte del lunedì successivo alla disputa dell'incontro.

PROCEDURE RELATIVE ALLA GIUSTIZIA FEDERALE

Art. 17 - OMOLOGA

1. Sulla omologazione delle partite dispongono gli artt. dal 58 al 62 del Reg. G. e C.

Art. 18 - GIUDICE SPORTIVO NAZIONALE

1. Tutte le sanzioni disciplinari e le controversie tecniche e amministrative inerenti la Under 17 saranno di competenza, in primo grado, del Giudice Sportivo Nazionale della FCrI (Via Ada Negri n° 32 - 09127 - Cagliari), il quale emetterà provvedimento sulla base del Reg. Giust. e Disc., del presente e di tutti i regolamenti federali.

Art. 19 - ISTANZE

1. Avverso l'omologa del G.S.N. le A.S.A. e tutti gli altri soggetti aventi titolo potranno proporre istanza al medesimo G.S.N. nei modi e tempi previsti dall'art. 89 Reg. Giust. e Disc.
2. Sarà a carico dell'A.S.A. ricorrente, come condizione di validità dell'istanza, l'invio, da allegare all'istanza stessa, della ricevuta telematica di un bonifico di € 150,00 a favore della FCrI.
3. Per la presentazione delle istanze ai sensi degli artt. Ai sensi degli artt. 86, 87 e 88 del Regolamento di Giustizia e Disciplina, è obbligatorio consegnare agli arbitri dell'incontro la Riserva di Istanza sull'apposito modulo.

PROCEDURE PRELIMINARI ALL'INCONTRO

Art.20 - LISTE PARTECIPANTI GARA – SORTEGGIO

1. Ogni giocatore partecipante a un incontro del Campionato italiano Under 17 2026 dovrà essere riconoscibile mediante identificazione numerica, chiaramente visibile sul retro della maglia e corrispondente al numero da indicare nella lista dei giocatori.



**FEDERAZIONE
CRICKET ITALIANA**

2. Almeno 30 minuti prima dell'orario d'inizio della partita i dirigenti accompagnatori della A.S.A., consegneranno al delegato di torneo le rispettive formazioni, compilate in duplice copia esclusivamente sui moduli federali all'uopo predisposti o su carta intestata della A.S.A., allegati i cartellini, e documenti d'identità per i tesserati sprovvisti, dei giocatori, dei sostituti e degli addetti al punteggio (scorer) partecipanti all'incontro, in conformità con quanto stabilito dall'art. 22 del Reg. G. e C. A seguito di ciò, il delegato di torneo procederà al riconoscimento individuale di ciascun giocatore, sostituto e scorer mediante appello nominale. La consegna della lista su un modulo non conforme a quelli sopra indicati comporterà una sanzione di € 10,00 (dieci/00).
3. Espletato quanto sopra, non più tardi di 20 minuti prima dell'orario previsto per l'inizio della gara, si procederà al sorteggio mediante il lancio di una monetina. Non avvenendo ciò, varrà quanto disposto dal successivo comma 4.
4. Trascorso il termine, in caso d'inadempienza di una sola A.S.A., è prevista la perdita d'ufficio del sorteggio. In caso d'inadempienza da parte di entrambe le A.S.A., è prevista una sanzione cumulativa e crescente, a partire da euro 0,10 per il primo minuto di ritardo fino a un massimo di euro 1,00 per il decimo minuto di ritardo, per un totale massimo di euro 5,50 (cinque/50), fermo restando il sorteggio a favore dell'A.S.A. che avrà espletato per prima le formalità preliminari all'incontro.
5. La consegna in duplice copia delle liste con allegati cartellini o documenti d'identità contenenti i nominativi di giocatori non presenti al campo al momento della consegna medesima, non sarà valida e comporterà un'ammenda di euro 5,00 (cinque/00) a carico della squadra in difetto.

Art. 21 – RICONOSCIMENTO PARTECIPANTI GARA

1. Per poter disputare regolarmente il Campionato italiano Under 17 2026, ciascun giocatore dovrà risultare regolarmente tesserato alla F.Cr.I. ai sensi degli artt. 94-123 del Regolamento Organico.
2. I tesserati sprovvisti di cartellino federale al momento dell'identificazione potranno farsi riconoscere mediante un documento d'identità personale originale e potranno giocare "sub iudice" ai sensi dell'art. 23 del Reg. G. e C. Per i cittadini appartenenti alla Comunità Europea, sono considerati documenti validi ai sensi del presente comma:
 - a) carta d'identità italiana;
 - b) patente di guida italiana;
 - c) passaporto
 - d) certificato di nascita con foto rilasciato dal Comune di residenza
 - e) tesserino scolastico con foto rilasciato dalla scuola e in corso di validità
 - f) documento di identità equiparato alla carta d'identità, rilasciato da un ente italiano ufficiale (es. Ministeri, Ordini dei Giornalisti, ecc.)
3. Per i cittadini extracomunitari, oltre ai documenti di cui sopra, ai sensi del presente comma è considerato valido unicamente il documento originale del permesso di soggiorno. Non saranno in nessun caso accettate fotocopie di tale permesso, neanche a colori.
4. L'utilizzazione di uno o più giocatori non in regola con quanto sopra comporta automaticamente l'esclusione immediata dal torneo, con la perdita totale di tutti i rimborsi previsti.

Art. 22 – SANZIONI SULLE FORMALITÀ PRE-GARA

1. Trascorsi dieci minuti dall'orario d'inizio previsto o programmato per l'incontro, la A.S.A., o le A.S.A., che non avrà espletato correttamente le formalità pre-gara, verrà dichiarata sconfitta per 300 punti a 0 e subirà un punto di penalizzazione nella classifica del torneo.
2. Circostanze eccezionali dovute alla A.S.A. in trasferta e limitate all'uso di mezzi pubblici di trasporto ed alla pubblica circolazione, che permettano la disputa dell'incontro sub - iudice con inizio ritardato, dovranno essere comunicate al delegato di torneo almeno 35 minuti prima dell'inizio previsto della gara.
3. In merito alla validità delle suddette circostanze ed alle eventuali sanzioni da applicare, si pronuncerà, in modo inappellabile, il Delegato federale.

Art. 23 – DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI A.S.A.

1. Sui compiti del Dirigente Accompagnatore, o, in sua vece, del capitano nelle funzioni specifiche, dispone l'art. 25 del Reg. G. e C.
2. Considerata l'età dei partecipanti, è obbligatoria la presenza al campo, per l'intera durata di ogni partita del torneo, di almeno un accompagnatore per ciascuna A.S.A., tesserato presso la Federazione anche in qualità di Dirigente.



3. L'inadempienza a quanto sopra comporta l'immediata ed automatica esclusione dal torneo, con la perdita totale di tutti i rimborsi previsti.

Art. 24 - SCORER

1. Sui compiti dell'Addetto al Punteggio (Scorer) dispone l'art. 57 del Reg. G. e C., fermo restando che in nessun caso potrà fungere da scorer un giocatore inserito a referto nella lista dei giocatori anche come riserva.
2. La presenza di uno scorer è obbligatoria per tutte le A.S.A. in tutte le partite previste dal calendario del torneo.
3. L'inadempienza a quanto sopra comporta l'immediata ed automatica esclusione dal torneo, con la perdita totale di tutti i rimborsi previsti.

Art. 25 - ORARIO INIZIO GARA

1. Le gare dovranno iniziare all'orario stabilito dal calendario ufficiale del torneo. dell'art. 5 del Reg. G. e C. e, se ciò non fosse possibile, appena il campo da gioco fosse disponibile. Decorso il termine di 10 minuti dall'orario d'inizio stabilito o dal termine del precedente incontro, l'A.S.A., o le A.S.A., non in grado di iniziare l'incontro, verrà dichiarata sconfitta per 300 a 0 e, in caso di incontro del girone preliminare, subirà un punto di penalizzazione nella classifica del torneo.

Art. 26 - CAMPO DA GIOCO

1. Per tutto quanto concerne il campo da gioco, le sue misure del boundary devono essere min 60 yards e la sua omologabilità, si fa espresso riferimento agli Artt. 29 - 46 del Reg. G. e C.
2. Prima dell'inizio del torneo, il delegato federale indicherà a tutti i dirigenti accompagnatori i limiti dei campi da gioco.

Art. 27 - AGGIORNAMENTO TABELLONE SEGNAPUNTI

1. L'aggiornamento del tabellone segnapunti sarà responsabilità dell'A.S.A. in battuta e dovrà essere effettuato in tempo reale.

INTERRUZIONI NEL CORSO DELL'INCONTRO

Art. 28 - INTERVALLO TRA GLI INNINGS

1. L'intervallo tra gli innings potrà essere al massimo di 40 minuti.

Art. 29 - PAUSE PER BERE

Due pause per i drink comprese nel tempo di gioco:

- 1) tra il 15° ed il 20° over;
- 2) fra il 30° ed il 35° over

In caso di caldo estremo, è consentita una terza pausa, la cui durata dovrà essere aggiunta al tempo di gioco.

Art. 30 - INFORTUNI

1. In caso di infortunio a un giocatore, l'A.S.A. d'appartenenza dell'infortunato avrà 5 minuti per provvedere alla sua sostituzione.

Art. 31 - INTERRUZIONI

1. Sarà compito esclusivo del Delegato federale del torneo riformulare il calendario in caso d'interruzioni e ritardi causati dal maltempo.
2. Il Delegato federale potrà, in caso di maltempo, ridurre il numero di overs di ogni gara e/o decidere di far disputare il Super Over, durante il quale ogni squadra nominerà un lanciatore e tre battitori. Si ricorda che nel Super Over:
 - a) La squadra in battuta per seconda nel Super Over batterà per prima;
 - b) La caduta del secondo wicket porrà fine all'inning;
 - c) La squadra che avrà realizzato più punti sarà dichiarata vincente, a prescindere dal numero di wicket persi.

Art. 32 - ANTIDOPING

1. Negli incontri per i quali è previsto il controllo antidoping da effettuarsi a fine partita, il sorteggio dei due nominativi, uno per A.S.A., da sottoporre a controllo sarà effettuato dal delegato sanitario della Federazione al termine del primo inning. Per quanto concerne il prelievo del campione da analizzare, si rinvia a quanto previsto dal Regolamento Antidoping.



SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO

Art. 33 - PALLE DA GIOCO

1. Le palle saranno fornite dalla Federazione Cricket Italiana

Art. 34 – RUOLI DESIGNATI

1. Ogni A.S.A. dovrà nominare un capitano ai sensi dell'art. 20 del Reg. G. e C., e sui cui doveri dispone l'art. 24 del medesimo regolamento.
2. Più specificamente, per il Campionato italiano Under 17 2026, ogni A.S.A. dovrà anche nominare ed identificare, agli arbitri al momento del riconoscimento, il capitano, un vicecapitano e il wicket-keeper.

Art. 35 - OVER PER LANCIATORE

1. Ogni lanciatore potrà lanciare al massimo 10 over per innings. Il wicket-keeper non potrà lanciare.
2. Nel caso in cui il numero degli over venisse ridotto, anche il numero degli over per ogni lanciatore sarà pari al 20% del totale.

Art. 36 - RESTRIZIONI NEL FIELDING - POWER PLAY

In base a quanto stabilito dalla regola del Power Play, si prevede quanto segue:

- a) Power Play 1: la presenza di almeno nove fielders, compresi il lanciatore e il wicket keeper, nell'area delimitata nei primi 10 over dell'innings. In una partita di 50 over, per i primi 10 over si intendono gli over da 1 a 10.
- b) Power Play 2: la presenza di almeno sette fielders, compresi il lanciatore e il wicket keeper, nell'area delimitata nei restanti over della partita. In una partita di 50 overs, per overs restanti, si intendono gli overs da 11 a 40.
- c) Power Play 3: la presenza di almeno sei fielders, compresi il lanciatore e il wicket keeper, nell'area delimitata nei restanti over della partita. In una partita di 50 overs, per overs restanti, si intendono gli overs da 41 a 50.

Nel caso in cui il numero degli over venisse ridotto, anche il numero degli over del Power Play dovrà essere ridotto nella misura riportata dalla tabella sottostante: Per chiarezza, si specifica che la tabella si applica per entrambi gli innings dell'incontro.

| Durata Inning | Power Play 1 | Power Play 2 | Power Play 3 |
|---------------|--------------|--------------|-----------------|
| 20 - 25 overs | 1-5 | 6-(15/20) | (15/20)-(20/25) |
| 26 - 30 overs | 1-6 | 7-(18/24) | (18/24)-(26/30) |
| 31 - 35 overs | 1-7 | 8-(24/28) | (24/28)-(31/35) |
| 36 - 40 overs | 1-8 | 9-(26/32) | (26/32)-(36/40) |
| 41 - 50 overs | 1-10 | 11-(31/40) | (31/40)-(41/50) |

Art. 37 - WIDE

1. Il "Wide" comporta una penalità di 1 punto, oltre alla ripetizione del lancio.
2. Gli arbitri sono tenuti a un'interpretazione rigorosa ed uniforme della regola del Wide. L'uniformità deve essere applicata:
 - a) nella propria interpretazione del wide;
 - b) rispetto all'interpretazione dell'altro Umpire;
 - c) nell'ambito dell'interpretazione fornita nel corso dell'intero torneo.



3. Per valutare i wide solo sull'off, fungeranno da parametri, oggettivi ed insindacabili, due linee bianche parallele che congiungeranno i bowling e popping crease distanti entrambi 88 centimetri dal centro del middle stump e 176 centimetri tra di loro. Qualunque lancio passi sopra o al di fuori di queste righe sull'off-side e si allontani dal wicket dovrà essere automaticamente chiamato wide dall'Umpire. Si tenga però presente che un movimento del battitore verso l'offside comporta lo "spostamento" verso l'off anche della riga. Qualunque lancio che passa dietro le gambe del battitore (leg side) e oltre il wicket dovrà essere automaticamente chiamato wide dall'Umpire.

Art. 38 - NO BALL

1. Il "No Ball" comporta una penalità di un punto oltre alla ripetizione del lancio.
2. Il lancio, nel medesimo over, di tre no ball, anche non consecutivi, che rimbalzino più di una volta prima del raggiungimento del popping crease, comporterà automaticamente la fine dello stesso, con l'attribuzione di 4 punti alla squadra avversaria in battuta per ogni lancio non effettuato. Qualora il secondo rimbalzo avvenisse oltre il popping crease allo striker end, il lancio è da considerarsi valido.

Art. 39 - SHORT PITCHED DELIVERY

1. Un lanciatore che a giudizio degli arbitri risulti pericoloso per gli avversari per eccesso di lanci corti sarà escluso dal lanciare nell'innings

Art. 40 - HIGH FULL PITCHED DELIVERY

1. Un lanciatore che a giudizio degli arbitri risulti pericoloso per gli avversari per eccesso di lanci alti senza rimbalzo sarà escluso dal lanciare nell'innings

Art. 41 - SICUREZZA

1. È fatto espresso divieto ai giocatori di esporsi in posizioni pericolose nel fielding e nel wicket-keeping o di battere senza essere muniti di casco protettivo. L'eventuale responsabilità per gli incidenti causati dall'inadempimento del presente comma sarà interamente a carico del capitano e dell'A.S.A. del tesserato infortunato in difetto.

Art. 42 - SOSTITUZIONI

1. Sulle sostituzioni dispone l'art. 16 del Reg. G. e C. Inoltre, si specifica quanto segue:
 - a) In caso di infortunio al wicket-keeper, potrà essere sostituito solo da un giocatore titolare o riserva; se sostituito da un giocatore schierato in campo, quest'ultimo non deve aver lanciato in precedenza. In nessun caso il giocatore che ha iniziato l'incontro come wicket-keeper potrà lanciare dopo la sua sostituzione.
 - b) in caso di infortunio ad un lanciatore, egli potrà essere sostituito da un altro lanciatore che completerà l'over. Gli over non completati da un lanciatore per infortunio si intendono completati nel computo personale del lanciatore stesso e del sostituto.

Art. 43 - BATTUTA

1. I giocatori in battuta saranno tenuti a presentarsi al wicket ed essere pronti a ricevere il lancio entro e non oltre due minuti dall'eliminazione del battitore precedente, pena l'eliminazione del battitore entrante. Parimenti, il battitore entrante dovrà incrociarsi con quello uscente entro i confini del campo da gioco. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri. Tutti i richiami ufficiali, a partire dal secondo, comporteranno automaticamente l'esclusione del tesserato dalla manifestazione.
2. Durante l'inning di battuta, i battitori non potranno allontanarsi dal wicket senza l'autorizzazione degli arbitri e del capitano avversario. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri. Tutti i richiami ufficiali, a partire dal secondo, comporteranno automaticamente l'esclusione del tesserato dalla manifestazione.

Art. 44 - RISULTATO FINALE GARA - ASSEGNAZIONE PUNTI

1. Per l'assegnazione dei punti nel torneo, in ossequio alla delega specifica conferita dall'art. 10 del Reg. G. e C., saranno usati i seguenti criteri:
 - a) 16 punti per la vittoria;
 - b) 8 punti per il pareggio;
 - c) 0 punti per la sconfitta;
 - d) 8 punti per il no result.
2. A parità di punteggio nel girone, il Net Run Rate (NRR) fungerà da parametro discriminante per la graduatoria.



SINTESI REGOLAMENTO UNDER 17 2026

Regolamento

La presente sintesi è a solo scopo illustrativo. Per conferma si prega di controllare i riferimenti all'interno delle Playing Conditions o nel presente regolamento tecnico

| <i>NORMA</i> | <i>SINTESI</i> | <i>Playing Conditions</i> | <i>Reg. Tecnico</i> |
|--|--|----------------------------------|----------------------------|
| Numero di giocatori | 11 | art. 1.1, pag. 3 | art. 2.2, pag. 1 |
| Numero min giocatori per iniziare | 9 | art. 1.1.2, pag. 3 | |
| Numero max giocatori STR | 4 | art. 1.1.3, pag. 3 | art. 2.4, pag. 1 |
| Numero di over | 50 over | art. 13.7, pag. 19 | art. 13.1, pag. 5 |
| Numero min di over per risultato | 20 over | art. 16.1.5, pag. 22 | art. 5.4, pag. 2 |
| Numero max di over per lanciatore | 10 o il 20 % del totale | art. 13.9.1, pag. 21 | art. 36.1-2, pag. 10 |
| Tempo massimo innings | 210 | art. 12.8.1, pag. 18 | art. 15.1, pag. 5 |
| Franchigia sul tempo di inizio dell'incontro | 5 minuti | art. 12.8.1, pag. 18 | art. 15.1, pag. 5 |
| Power Play 1 | 1-10 Non meno di 9 (nove) fielders dentro il cerchio di 30 yards | artt. 28.7.3-4, pag. 46 | art. 36.1-2, pag. 9 |
| Power Play 2 | 11-40 Non meno di sette (7) fielders entro il cerchio di 30 yards | artt. 28.7.3-4, pag. 46 | art. 36.1-2, pag. 9 |
| Power Play 3 | 41-50 Non meno di sei (6) fielders entro il cerchio di 30 yards | | |
| Regole specifiche al lancio | 10 ov. per lanciatore o 1/5 del totale | | |
| Regole specifiche in battuta | | | |
| Scorer | Obbligatoria la presenza | | |
| Assistenza sanitaria | Obbligatorio operatore di pronto soccorso maggiorenne e addetto al defibrillatore (oppure una persona con entrambe le qualifiche) | | art. 7, pag. 3-4 |
| Wide Ball | Tutto ciò che passa oltre la riga (off side) o dietro le gambe e oltre il wicket (leg side) se il battitore non si sposta dallo stance iniziale verso l'offside o il legside | art. 22, pag. 37 | |
| No Ball | Max 2 palle corte non pericolose a over, max 1 rimbalzo prima del popping crease, rimbalzo fuori dal pitch, full toss sopra la vita, max 2 fielder tra deep square leg e long stop | art. 21.7, pag. 35 | |
| Free Hit | Per tutti i tipi di No Ball | art. 21.19, pag. 36 | |
| Palla da gioco | Bianca 4 pezzi a carico di FCrI | art. 4.2.1, pag. 11 | art. 33.1, pag. 9 |



FEDERAZIONE
CRICKET ITALIANA

| | | | |
|-------------------------------------|---|-----------------------|--------------------|
| Palle di riserva | Minimo 3 con differenti usure + 1 nuova, a carico ASA ospitante | art. 4.2.1, pag. 11 | |
| Punti bonus per il risultato | Vittoria = 16 Sconfitta = 0 Pareggio = 8 No result = 8 Abandoned (1 inning of min. 20 overs) = 8 (nel girone) | art. 16.10.1, pag. 24 | art. 46.1, pag. 10 |
| Fase finale | Super over in caso di pareggio. Rigiocare la partita o Bowl Out in caso di No Result | art. 16.10.4, pag. 25 | |
| | | | |
| Dirigente/Capitano termine gara | Accompagnare l'arbitro se richiesto | | |
| Dirigente/Capitano prima della gara | Consegnare liste entro 20 minuti dall'inizio programmato dell'incontro | art. 1.2.7, pag. 4 | |
| Durata Pausa Pranzo | minimo 30 minuti, fino ad un massimo di 40 minuti concordato tra i capitani e arbitri | art. 11.2.3, pag. 16 | |
| Drinks | Due pause per i drink comprese nel tempo di gioco: 1) tra il 15° ed il 20° over; 2) fra il 30° ed il 35° over In caso di caldo estremo, è consentita una terza pausa, la cui durata dovrà essere aggiunta al tempo di gioco. | art. 11.5.4, pag. 17 | |